

JUEGO DE LAS ESCALAS



2, 3 o 4.



El jugador que tenga el Do_3 de color rojo. En su defecto la siguiente carta con el Re_3 de color azul y así sucesivamente hasta que un jugador tenga la nota más cercana al Do_3 de color rojo y con posibilidad de llegar hasta el Si_4 de color amarillo.



Las cartas rojas y azules o bien todas las cartas, con excepción de las claves.



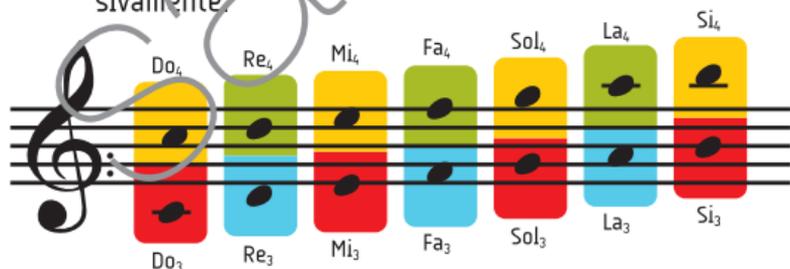
Cuatro cartas a cada jugador.



La primera vez, el que saque la nota con nombre más aguda. Las siguientes veces, el jugador colocado a su derecha y así sucesivamente.



El jugador que coloca la última carta.





NORMAS DEL JUEGO:

- El juego consiste en ir colocando sobre la mesa las cartas que llevan el nombre de la nota (del Do_3 al Si_4), una al lado de la otra para formar la escala de dos octavas. El orden será ascendente o descendente dependiendo de la primera carta que ha iniciado el juego.
- Esta opción puede omitirse y facilitar el juego colocando sobre la mesa, ya desde el inicio, esta escala de notas con nombre.
- Ya completa la escala de las notas con nombre, se comenzará la segunda escala, esta vez con las notas sin nombre, por orden y de izquierda a derecha. Se colocarán debajo de las que llevan nombre, pero sin taparlas, empezando por el Do_3 rojo hasta el Si_3 rojo (2 colores o la primera octava) o hasta el Si_4 amarillo (4 colores o la segunda octava), hasta completar la primera escala sin nombre.
- Se debe completar la primera escala de cartas sin nombre antes de empezar la segunda escala de cartas sin nombre.
- Durante la partida cada jugador tirará una carta. Cuando el jugador al que le toque tirar no tenga la carta que debe cubrir en aquel momento, cogerá una carta del montón y, en caso de no salir la carta deseada, el turno pasará al siguiente jugador y así sucesivamente.

EL PÓKER



2, 3 o 4.



El que saque la carta más aguda. Las siguientes veces, el jugador situado a su derecha y así sucesivamente. El jugador que reparte será también el que haga de banca.



Toda la baraja excepto la Clave de Sol de 4 colores.



Cinco cartas a cada jugador.



El jugador colocado a la derecha del que ha repartido.

***Notas iguales:** las que tienen el mismo nombre. No importa si son de octavas diferentes.



El que ha conseguido la agrupación más alta.

NORMAS DEL JUEGO:

- El juego consiste en formar con las cartas que se tienen en la mano alguna de las siguientes agrupaciones (de menor a mayor valor):
 - **Pareja:** dos notas iguales* con o sin nombre escrito.
 - **Pareja de color:** dos notas iguales con nombre escrito.
 - **Doble pareja:** dos parejas con o sin nombre escrito.
 - **Doble pareja de color:** dos parejas con nombre escrito.
 - **Trío:** tres notas iguales.
 - **Trío:** tres notas iguales de la misma octava.